

2. feladatlap

Mozgásos feladat – otthon is kivitelezhető:

Játékos mondóka:

„Egy, kettő, három, négy kis törpe

(a számok mutatása az ujjakon)

a hegyekben mennek körbe, hátukon nagy zsákokat visznek,

(mindkét kéz az egyik vállon, cipelés utánoznak)

sok kis szerszámot cipelnek.

Mendegél a törpe csapat, kalapálnak nagy serényen,

(járás közben kalapáló mozdulat)

csiszolják a sok kis követ,

(tenyerüket összedörzsölik)

gyűjtik a sok aranyröget.

(járás közben lehajlás, a rögök „felszedése”)

Mendegél a törpecsapat, ni, egy óriásra akad.

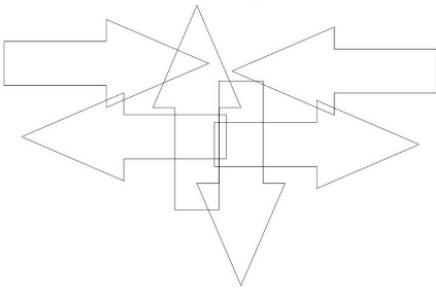
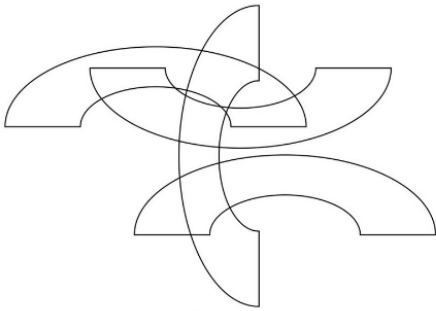
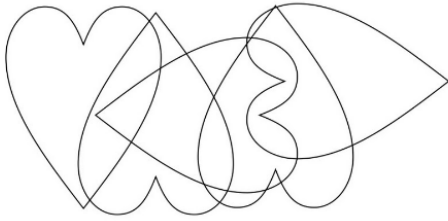
(lábujjon járás, kezek magastartásban)

Ott szundikál, ott szendereg,

(leguggolás, a fej két kézre hajtása)

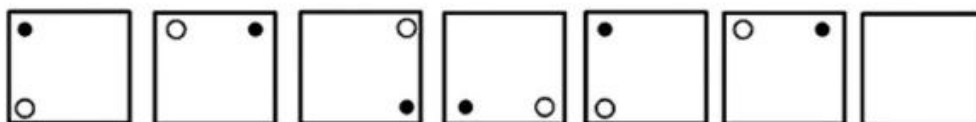
horkol, hogy a hegy is remeg.”

Tegyél annyi pöttyet a téglalapba,
ahány formát látsz a képen!



Ha nincs mód nyomtatni, számlálja meg a gyermek a formákat, és tapsoljon/ugráljon/stb. annyit,
ahány formát lát.

Folytasd a sort!



Ha nincs mód nyomtatni: mutasson rá a gyermek, az ábrára.

Az utasításnak megfelelően mutassa meg a gyermek keresett autót.

Feladat:

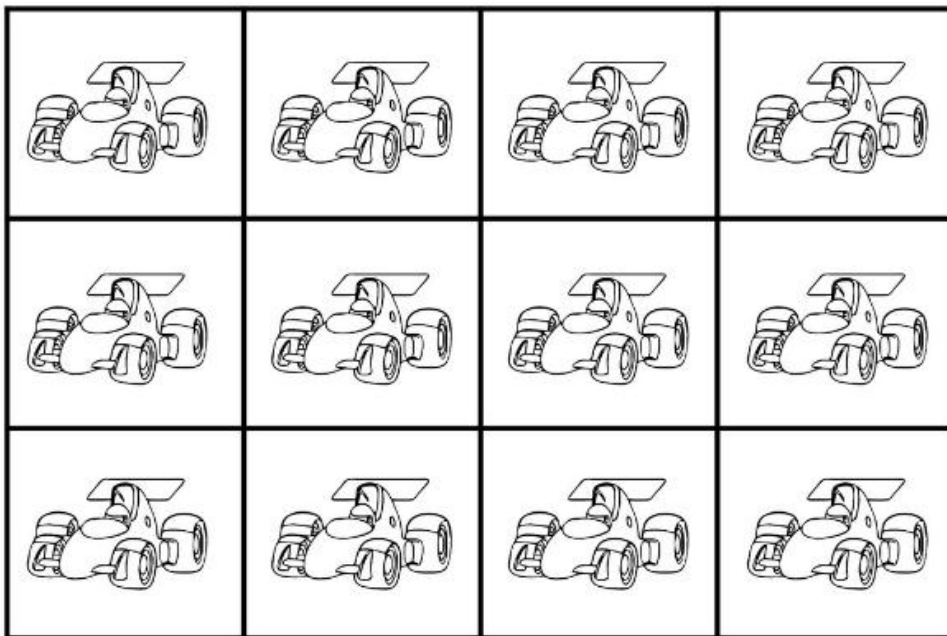
Az első sorban a második versenyautót színezd pirosra!

A második sorban az első versenyautót színezd kékre!

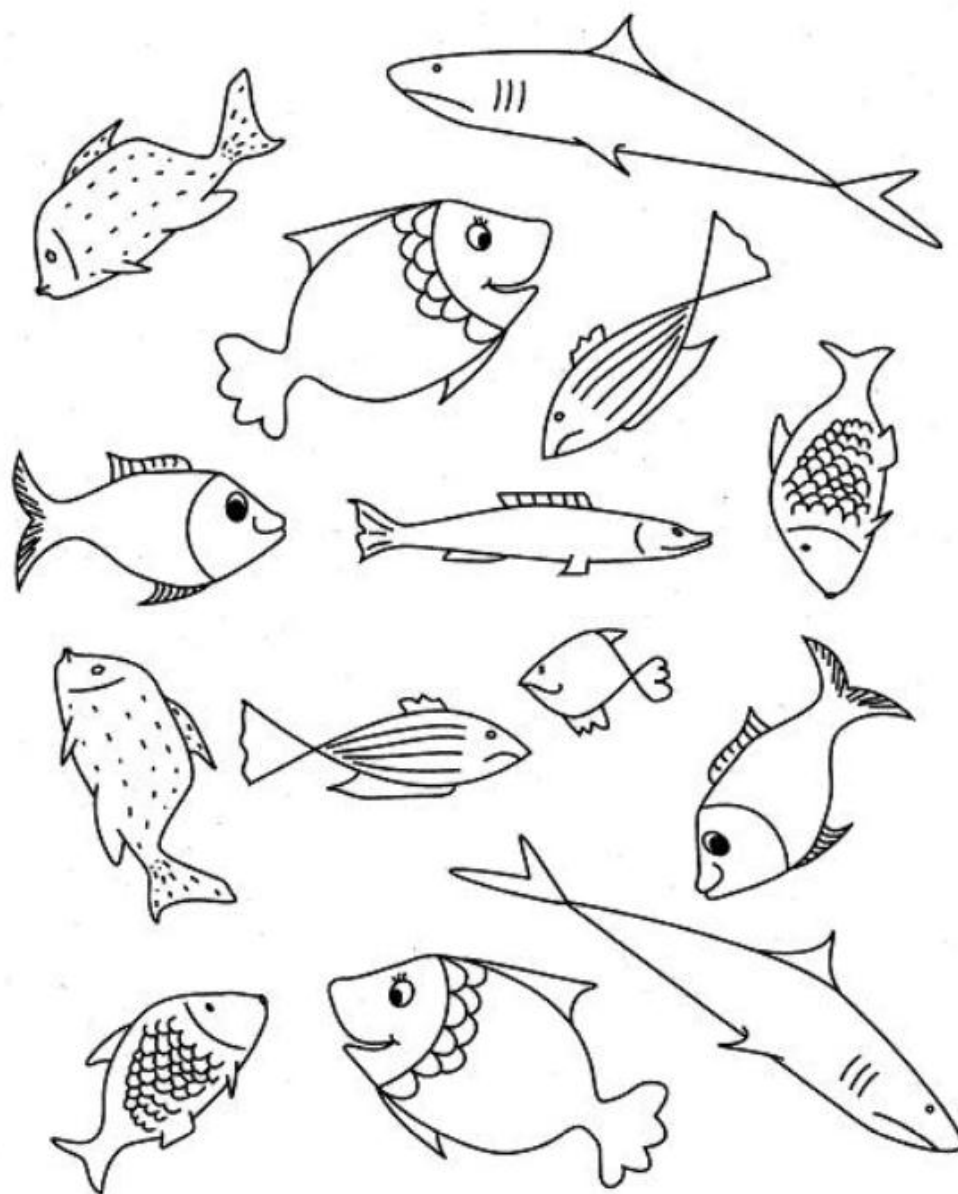
Az első sorban a negyedik versenyautót színezd zöldre!

A harmadik sorban a harmadik versenyautót színezd sárgára!

A második sorban a második versenyautót színezd barnára!



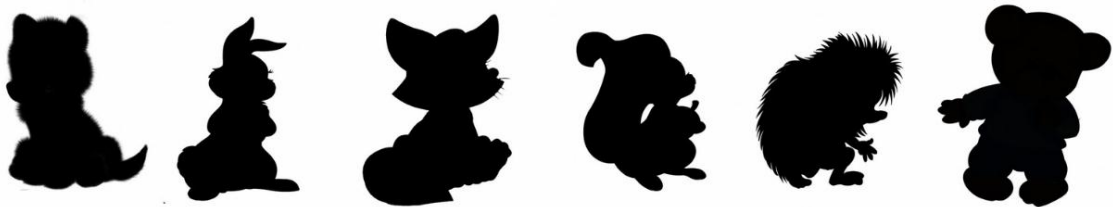
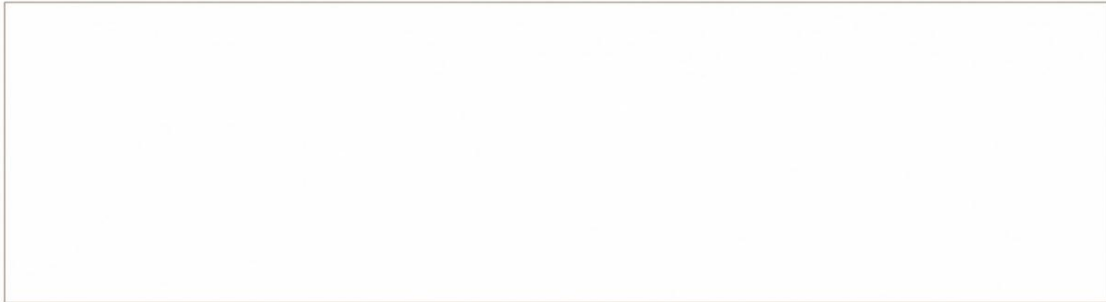
A megoldás egyéni, rámutatással is meg lehet oldani a feladatot.



32

Vonallal kösd össze a párokat! Kerüld ki az ábrákat!

A megoldás egyéni, rámutatással is meg lehet oldani a feladatot.



Játék:

Dobj és "olvass" !

OkosKaLand

www.okoskaland.com